

# ALLQUEENS<sup>™</sup>

## C H E S S

8 yaş ve üzeri  
2 oyuncu

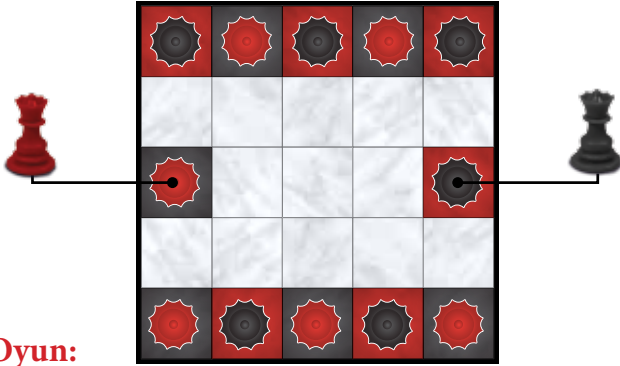
## VEZİRLER SATRANCI

### Amaç:

Vezirlerini yatay, dikey ya da çapraz olarak aynı eksende dörtlü yapan ilk oyuncu olmak.

### Hazırlık:

- Oyunculardan biri 6 Kırmızı Veziri, diğeriye 6 Siyah Veziri kontrol eder.
- Oyun alanını hazırlamak için Kırmızı Vezirleri siyah, Siyah Vezirleri kırmızı karelere yerleştirin.

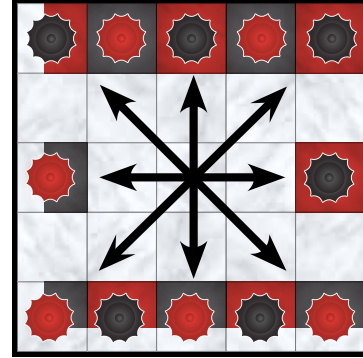


### Oyun:

- Oyuncular sırayla oynarlar, kimin başlayacağına kendileri karar verir.
- 4 Vezirini aynı eksende sıralayan ilk oyuncu oyunu **KAZANIR!**

### Geçerli / Geçersiz Hamleler:

- Vezirler önlerine başka bir vezir çıkmadığı sürece ve aynı eksende olmak koşuluyla oyun alanında istedikleri kadar gidebilirler.
- Vezirler birbirlerinin üzerinden atlayamazlar.
- Vezirler birbirlerini itip dolu alanlara geçemezler.
- Oyun başladığında Vezirlerin başlangıç noktaları oyun alanının diğer bölgeleri gibi kullanılır, isteyen oyuncu bu bölgelere gidebilir.



Oyuncu vezirini yatay, dikey veya çapraz yönde hareket ettirebilir.

### Oyun Tasarımcısı Hakkında:

Vezir Satrancı'nın oynanışı Rudell Desgn LLC tarafından keşfedilmiştir. Bu ürün geliştirme firması aynı zamanda Upwords®, Word Rummy™ gibi çeşitli oyunları ve Geo Trax®, Monster Rocket™, Splash Out™ gibi oyunları bulmuştur. Elliot Rudell organizasyonun başındaki kişidir.

\* TUPWORDS, WORD RUMMY, GEO TRAX, MONSTER ROCKET ve SPLASH OUT ticari markalarının her birinin tüm hakları adı geçen sahiplerinin mülkiyetindedir ve bu markaların ThinkFun ile ilişkisi yoktur.

Türkiye Dağıtıcısı web adresi: [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)

# ALLQUEENS<sup>™</sup>

## C H E S S

8 yaş ve üzeri  
2 oyuncu

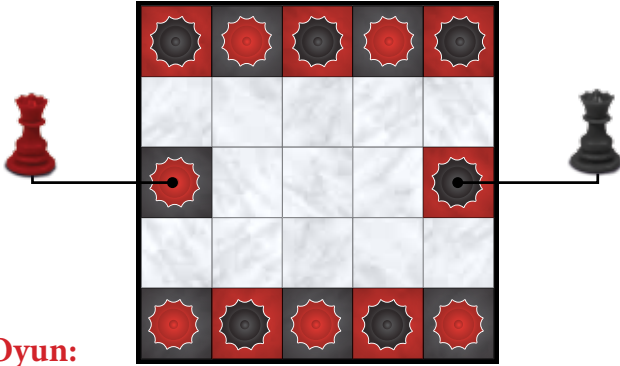
## VEZİRLER SATRANCI

### Amaç:

Vezirlerini yatay, dikey ya da çapraz olarak aynı eksende dörtlü yapan ilk oyuncu olmak.

### Hazırlık:

- Oyunculardan biri 6 Kırmızı Veziri, diğeriye 6 Siyah Veziri kontrol eder.
- Oyun alanını hazırlamak için Kırmızı Vezirleri siyah, Siyah Vezirleri kırmızı karelere yerleştirin.

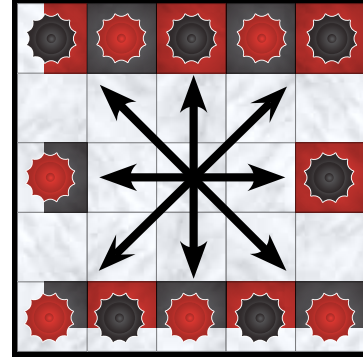


### Oyun:

- Oyuncular sırayla oynarlar, kimin başlayacağına kendileri karar verir.
- 4 Vezirini aynı eksende sıralayan ilk oyuncu oyunu **KAZANIR!**

### Geçerli / Geçersiz Hamleler:

- Vezirler önlerine başka bir vezir çıkmadığı sürece ve aynı eksende olmak koşuluyla oyun alanında istedikleri kadar gidebilirler.
- Vezirler birbirlerinin üzerinden atlayamazlar.
- Vezirler birbirlerini itip dolu alanlara geçemezler.
- Oyun başladığında Vezirlerin başlangıç noktaları oyun alanının diğer bölgeleri gibi kullanılır, isteyen oyuncu bu bölgelere gidebilir.



Oyuncu vezirini yatay, dikey veya çapraz yönde hareket ettirebilir.

### Oyun Tasarımcısı Hakkında:

Vezir Satrancı'nın oynanışı Rudell Desgn LLC tarafından keşfedilmiştir. Bu ürün geliştirme firması aynı zamanda Upwords®, Word Rummy™ gibi çeşitli oyunları ve Geo Trax®, Monster Rocket™, Splash Out™ gibi oyunları bulmuştur. Elliot Rudell organizasyonun başındaki kişidir.

\* TUPWORDS, WORD RUMMY, GEO TRAX, MONSTER ROCKET ve SPLASH OUT ticari markalarının her birinin tüm hakları adı geçen sahiplerinin mülkiyetindedir ve bu markaların ThinkFun ile ilişkisi yoktur.

Türkiye Dağıtıcısı web adresi: [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)